*Приложение к «*О Фейсбук-искусителе и соблазняемых редакциях»

***Облачное медиа. Из азбуки ИТ****(скачать)*

**А.** Магическое слово app(s). В последнее время в обиходе русскоязычных пользователей и многих экспертов, если они и не ИТшники или не продвинутые пользователи, появилось загадочное слово «приложение» . А если уж рядом или в чисто английском тексте идёт app или для (множественного числа) apps, то это слово приобретает вообще некий магический смысл. А на самом деле для любого ИТ-специалиста ничего необычного в слове «***приложение***» нет. Это то, что раньше все называли просто «***программа***», а на заре компьютерной эры – «прикладная программа», она же по-английски – application (а, на техническом жаргоне – app). Для справки – термин “***прикладная программа***» отделяет этот вид программ, которыми пользуются конечные пользователи для решения своих прикладных задач, от других видов программ (операционные и инструментальные программы, утилиты и тому подобное).

**Б.** Совокупность операционных программ, или ***операционная система –*** платформа, на базе которой работают прикладные и все другие программы. Операционная система (ОС) является мостиком между аппаратной частью компьютера или мобильного устройства и всеми остальными программами. Как правило, они поставляются независимыми производителями. Windows, Apple iOS, Android относятся к наиболее сегодня известным ОС. Некоторые из них (Windows, Apple iOS) имеют свои мобильные версии – мобильные ОС (***мобильные платформы***), работающие на мобильных устройствах. Каждая операционная система (платформа) имеет свой ***протокол,*** который определяет ***стандартный интерфейс (API)*** между системой и любой подключаемой к ней прикладной программой (приложением).

**В.** Сама прикладная программы, в свою очередь, может также выступать в качестве платформы (со своим стандартным интерфейсом), но уже следующего уровня. ***Мобильное приложение*** – это всегда прикладная программа на мобильной платформе, а ***социальное приложение*** – это подпрограмма для ***социального коммутатора*** типа Фейсбук, подключаемая к нему через его стандартный интерфейс. В последнем случае социальный коммутатор уже выступает как платформа 2-го уровня, которая может быть как «стационарной», так и мобильной. Поэтому многие специалисты рассматривают Фейсбук (и некоторые другие социальные коммутаторы) как ***социальную операционную систему.*** Соответственным образом, программы/подпрограммы, работающие на платформе социальной ОС Фейсбук (прикладная программа 1-го уровня) можно рассматривать как прикладные программы 2-го уровня. В русскоязычной среде, говоря о приложениях, прежде всего, имеют в виду именно социальные и мобильные приложения.

**Г.** Наличие на одной мобильной платформе (мобильной ОС) некоторого приложения в общем случае никак не исключает наличие такого же приложения на другой платформе. Например, появление приложения X в iOS не исключает наличие его же в Android или Windows. Это же касается социальных платформ. Наличие приложения некоторого ***облачного сервиса*** в Фейсбук, не исключает того, что этот же сервис имеет приложение, скажем, в Google+. В любом случае всё зависит только от того, где находится «производство» этого сервиса и его база данных. Более того, социальная платформа в свою очередь может базироваться на той или иной мобильной платформе или даже на всех сразу. Например, сегодня приложение Файсбук имеется для всех основных мобильных платформ. Поэтому, сделав одно соответствующее приложение своего издания для Фейсбук, издатель автоматически получает канал распространения своего издания на всех мобильных платформах.

**Д.** Все прелести «открытости», которые мы сегодня приписываем Веб, на самом деле принадлежат Интернету, специфики его базовых протоколов ***(ip- протоколы***) и, прежде всего, протоколам обмена информацией. А ***протоколы Веб*** (http, html и т.п.)– это только одна из систем протоколов, дополняющих как надстройка базовые протоколы Интернета. Причём это дополнение касается в основном структуры информации (для Веб, например,html), пересылаемой через протоколы Интернета. Есть и другие системы дополнительных протоколов, например, почтовые протоколы (pop3, imap и другие) или протокол файлового обмена ftp. В любой момент могут появиться и любые другие системы-надстройки, но суть Интернета от этого не измениться, как не измениться его свободолюбивый характер.

**Е. *Скорость доставки любого интернет-контента*** от точки (узла)-источника к точке–приёмнику определяется целым рядом факторов. Среди них можно выделить: маршрут, по которому этот контент распространяется (промежуточные точки/узлы, определяемые по специальному алгоритму маршрутизации, результаты работы которого можно считать случайным), пропускная способность каналов между каждой парой этих узлов, объём передаваемой информации, общая загрузку соответствующих каналов на момент передачи. Кроме того, на то, как быстро конечный пользовать получит контент на своём экране, влияет скорость передачи информации на «последней мили» (от интернет-провайдера через wi-fi раутер до его компьютера или другого принимающего устройства), скорость работы, объём и текущая структура памяти самого компьютера (устройства), а также эффективность работы принимающей программы. В случае веб-контента такой программой, как правило, является браузер.

**Ж.** Наличие стандартных ***веб-протоколов*** и реализованных на их базе относительно небольшого количества программ-***браузеров***, таких как Intenet Explorer, FireFox, Chrome, Safari и др., позволило разработчикам легко создавать ***веб-программы*** (веб-приложения), а конечным пользователя легко ими пользоваться, извлекая для себя нужный контент. При этом и браузеры, и веб-программы, включая поисковики, являются приложениями 1-го уровня. Нельзя говорить, что веб-программы работают на платформе того или иного браузера. В то же время многие баузеры (FireFox, например), как и, вообще говоря, любая прикладная программа/приложение, включая социальные коммутаторы типа Фейсбук, имеют версии, работающие, на самых разных платформах-операционных системах, включая мобильные.

**З.** Однако браузер не является монопольным держателем веб-протоколов. Любая программа/приложение может работать в Веб, минуя браузер. Точно так же как и любой пользователь с помощью этой программы может читать веб-контент. Единственное, что требуется от такого «***независимого» веб-приложения*** – это выход в Интернет, учитывая и требование веб-протоколов. Другими слова, веб-приложение должно подчиняться не только интернет-протоколам, но и их веб-надстройке.

**И.** В среде непросвещённых пользователей бытует широко распространённое непонимание того факта, что не только браузеры и поисковики имеет возможность читать (понимать/«расшифровать») коды, в которых хранится веб-контент. На самом деле это может сделать любое приложение (любая программа), если того захотел программист, её разработавший. Для этого в такую «любопытную» программу нужно включить подпрограмму «***расшифровки» ( parsing***). Да, конечно, владелец контента может, так или иначе, закрыть его от посторонних глаз. Но в общем случае, тогда этот контент окажется закрытым и для поисковиков, и для браузеров…со всеми вытекающими из этого последствиями.

**К.** На каком бы компьютере или мобильном устройстве и на какой бы его операционной системе не работала бы веб-приложение, использовал ли пользователь браузер для доступа к ней, и какой это браузер, в любом случае пользователь будет иметь дело с ***общей базой данных*** соответствующего облачного сервиса, где и хранится нужный ему контент. Более того, в общем случае для того, чтобы «подобраться» к этой базе данных, конкретному приложению не обязательно использовать веб-протоколы и, по большому счёту, не обязательно даже интернет-протоколы. Главное, чтобы все приложения этого сервиса имели доступ к общей для него базе данных. Эта база данных находится в «производственном» офисе (back end)облачного сервиса и может иметь свой внутрисервисный протокол доступа. Для пользователя же этого сервиса приложение является, по сути, приёмной (front end), или представительством рассматриваемого сервиса. Сопряжение между «приёмной» на компьютере или мобильном устройстве и «производством» в облаках, в принципе, может осуществляться по любому протоколу (стандартному или специальному), и пользователю это абсолютно безразлично.